

### 3 JOURS

### PRÉ-REQUIS

La connaissance de l'environnement Windows

### OBJECTIF

Maîtriser ce standard du dessin vectoriel à travers les outils et les méthodes de travail

### PUBLIC

Tout public

## PROGRAMME

### Gestion des fichiers

Formats de fichiers bitmap et vectoriel  
Format de document et d'impression  
Environnement (mémoire, polices, atm, préférences)

### L'interface du logiciel

Plan de travail, affichage, règles, repères, grille, outils, palettes

### Création de tracés

Primitives, outil plume, les crayons, pathfinder, autotrace, dégradés de formes

### Sélection, manipulation de tracés

Flèches et lassos, transformations, alignements et répartition  
Aide au positionnement, opérations sur les tracés, lissage

### La palette des calques

Organisation, affichage, verrouillage  
Noms, actions sur les objets, options

### Mise en couleur

Palettes couleurs, dégradés, motifs  
Bibliothèques de nuances, filtres colorimétriques  
Transparence et effets, les dégradés avec maillage

### Typographie

Mise en forme du caractère et du paragraphe  
Outils de texte, texte sur un tracé, habillage, chaînage  
Vectorisation et tableaux

### Fonctions avancées

Masque, tracé transparent  
Pixellisation, filtres et effets, brosses graphiques et motifs de tracés  
Palettes des apparences et des styles

### Les graphes

Tableau de données et types de graphes  
Options de personnalisation, symboles

### Finalisation du document

Préparation avant flashage, séparation, recouvrements, flashage