

### 5 JOURS

### PRÉ-REQUIS

Avoir suivi la formation Visual Basic Initiation ou avoir les compétences équivalentes

### OBJECTIF

Créer des objets réutilisables (DLL, EXE, contrôles) et des architectures Objets efficaces par le biais d'une architecture distribuée

### PUBLIC

Utilisateurs confirmés

## PROGRAMME

### Introduction à la programmation Objet

Les technologies OLE, COM, DCOM, Active X et automation  
Les concepts et la terminologie orientée Objet  
Les composants in/out of process

### Création de classes

Définition des méthodes et propriétés  
Les procédures Property  
Les classes événementielles, mot-clé WithEvents  
Création de collections fortement typées  
Création d'un modèle Objet  
Les classes Private, PublicNotCreatable

### Les DLL ActiveX

Communication entre objets  
Base de registre et distribution de DLL ActiveX

### Les composants EXE ActiveX

Projet EXE ActiveX out-of-process, utilisation d'Excel (EXE ActiveX) avec Automation

### Les contrôles ActiveX

Référencer des contrôles ActiveX, l'objet UserControl, instances création et exécution, mise en œuvre des propriétés, propriétés avancées  
Création de pages propriétés

### Interaction entre Visual Basic et Office (Excel, Word)

Généralités pour l'envoi de données vers Excel et Word  
Passerelles vers Visual Basic .NET

### Mises en pratique et capacités induites

Mettre en œuvre les concepts objet afin de permettre la réutilisation maximale du code et faciliter la maintenance des applications.  
Utiliser les différents types de projets proposés par Visual Basic pour le développement objet  
Créer des composants visuels efficaces, réutilisables et commercialisables