

3 JOURS

PRÉ-REQUIS

Avoir suivi la formation Flash Initiation ou avoir les compétences équivalentes

OBJECTIF

Maîtriser son poste de travail

PUBLIC

Designer, D.A., Graphiste, Créatif, Chef de projet, toute personne dans le secteur de la communication

PROGRAMME

Approfondissement des fonctions de base

Play, stop, goto
Toggle high quality
Stop all sounds
Get Url
Fs command
Load movie/unload movie
If Frame is loaded
Tell target/with
Duplicate movie clip
Drag movie clip
Print
Swap depth

Les variables

Types de variables, création de variables, utilisation des variables
Envoi et récupération de variables

Constructions d'expressions

Opérateurs et opérandes

Propriétés des movies clips

Set property/get property
Fonction on clip event
Moteur dans un movie-clip (incrémentation)

Tests et conditions

If / else, While, For

Scroller un texte

L'objet couleurs

Affectation d'une nouvelle couleur par l'internaute

Le son

Gestion du son, réglages des basses, des aiguës, du volume
Arrêt des sons
Son en load, son en clip