

3 JOURS

PRÉ-REQUIS

Avoir suivi la formation Flash initiation. Connaissance de l'animation et du dessin vectoriel. Savoir faire un story-board

OBJECTIF

A l'issue de la formation, les participants seront capables de dynamiser les animations Flash avec le langage Action Script pour répondre aux exigences de la conception des sites WEB attractifs

PUBLIC

Designer, D.A., Graphiste, Créatif, Chef de projet, toute personne dans le secteur de la communication

PROGRAMME

Contrôler une animation

Assigner une action
Insérer une action
Gérer une action
Gérer sa navigation par les actions

Navigation à partir d'un menu

Réalisation d'un menu
Créer les symboles d'un menu
Boutons
Clip
Réalisation d'un menu de contrôle d'une occurrence
Créer les symboles
Boutons
Réalisation d'un menu de navigation web en utilisant des smart clips
Créer les symboles
Boutons
Le smart clip «menu»
Le smart clip «commande»
Le clip (menu)

La programmation des scripts

Définition d'une action script / les actions de base (Go To and Stop/Play)
Les variables et les opérateurs,
Les listes / Les tableaux
Les structures conditionnelles, les boucles
La gestion des événements (souris, clavier, sélection)
Les propriétés et les fonctions Flash et fonctions utilisateurs
This, root et parent
Les Objets spécialisés (Color, Date, Math, Number, Sound)

Intégration d'animation Flash dans d'autres outils

Préparation de l'intégration
Intégration dans une page HTML
Transmettre des données entre ActionScript, JavaScript et HTML