

BUSINESS OBJECTS

Concepteur - Module Designer

2 JOURS

PRÉ-REQUIS

Maîtrise des fonctionnalités de base du logiciel (création de rapports simples).
Connaissance du langage SQL et du modèle relationnel. Maîtrise des fonctionnalités de base du logiciel (création de rapports simples).
Connaissance du langage SQL et du modèle relationnel

OBJECTIF

Développer et distribuer des univers Business Objects.
Maîtriser la création d'objets.
La partie utilisateur n'est pas traitée dans ce cours

PUBLIC

Utilisateurs

PROGRAMME

Présentation de Business Objects

Utilisateur, Designer, Supervisor
Distribution des univers
Le référentiel

Création rapide d'un univers par les assistants

Développement d'un univers

Connexion d'un SGBDR et paramétrage
Choix des tables
Définition des jointures
Détection et résolution des boucles
Les alias, les contextes et les raccourcis
Création de la structure des classes
Création des objets (Qualification et définition des objets)
Les listes de valeurs
Les conditions prédéfinies
Utilisation des fonctions @
Définir des hiérarchies pour l'analyse multidimensionnelle

Distribuer et maintenir

Tester, documenter les univers
Distribution des univers en fichiers partagés (workgroup)
Distribution des univers par le référentiel BO (Entreprise)
Distribuer les rapports (Document Agent Server)

Développement rapide

Les univers dérivés
En collaboration avec le service informatique, nous pouvons adapter le cours aux métiers des participants, aux univers en place et aux méthodes de travail préconisées.